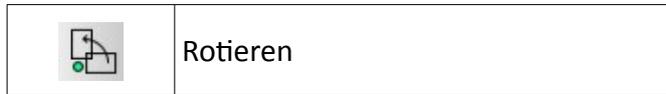


Objekt rotieren



Anmerkungen:

Es muss mindestens ein zu rotierendes Objekt vorhanden und ein Zielpunkt bekannt sein.

Ablauf:

- Objekt markieren/ auswählen
- Befehl „Rotieren“ (siehe Tab. oben) anklicken
- Drehpunkt = Mittelpunkt anklicken
- Referenzpunkt anklicken → Objekt dreht sich nun mit der Bewegung des Fadenkreuzes
- Zielpunkt anklicken
→ Optionsfenster öffnet sich (ggf. Einstellungen anpassen)
- mit OK bestätigen
- ESC beendet den Befehl

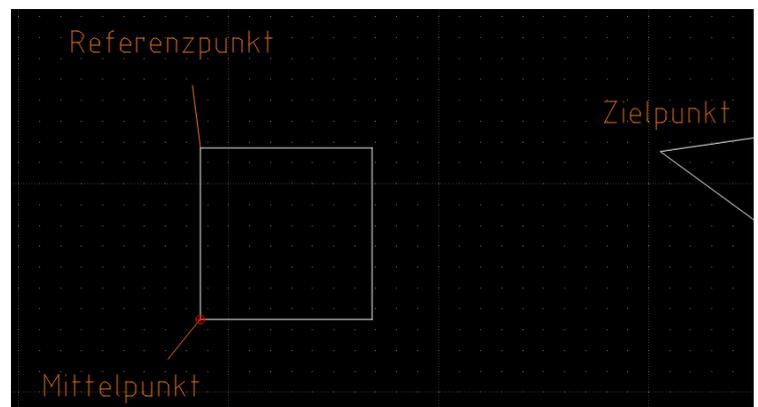


Schaubild 1: Bsp. für Rotieren

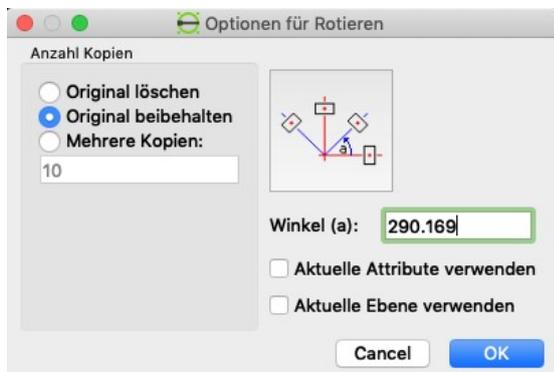


Schaubild 2: Optionsfenster

Hinweis:

Statt des Zielpunktes kann im Optionsfenster auch ein Winkel angegeben werden!

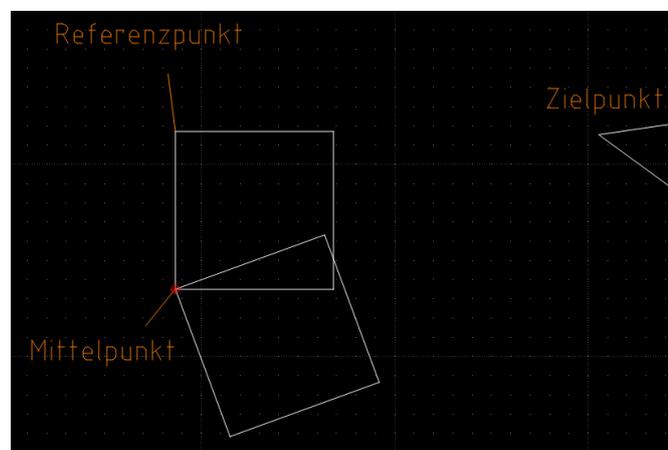


Schaubild 3: Ergebnis Rotieren